

## REGULAMENTO GERAL

### HACKATHON – MULHERES MAIS EMPREENDEDORAS E INOVADORAS 2023

*O Hackathon é uma maratona de ideação, no qual as equipes competem entre si para o desenvolvimento de ideias de soluções que possam resolver os problemas apontados dentro do tema.*

#### 1. APRESENTAÇÃO

Este regulamento contém diretrizes sobre o funcionamento do **Hackathon** a ser operacionalizado pela INOVA CPS, como atividade dentro do evento **MULHERES MAIS EMPREENDEDORAS E INOVADORAS 2023**.

#### 2. OBJETIVO

O tema do Hackathon: **COMO COMBATER A VIOLÊNCIA CONTRA A MULHER DO SUBTERRÂNEO AO TERRESTRE**, objetiva desenvolver ideias e/ou metodologias inovadoras para resolução de problemas ou mesmo criação de novas opções, que possam assegurar o bem-estar das mulheres que utilizam serviços de transporte público, melhorar as políticas públicas, melhorar a capacidade de gestão e planejamento de transporte urbano, adequar os equipamentos e serviços, ouvindo as maiores interessadas.

#### 3. TEMA

O tema poderá ser dividido em até três desafios principais, entretanto os grupos participantes deverão escolher apenas um dos desafios para o desenvolvimento da ideia.

Os desafios serão propostos na fase 1 do Hackathon e seguirão conforme planejamento das atividades em suas fases.

#### 4. PROGRAMAÇÃO

O Hackathon iniciará em 02/10/2023 com a abertura oficial, dentro do evento SUMMIT e será dividido em fases a saber:

FASE 1 - HACKATHON ONLINE – GERAÇÃO DE IDEIAS COMO SOLUÇÕES AO PROBLEMA

FASE 2 - HACKATHON PRESENCIAL – CRIAÇÃO DAS SOLUÇÕES – TRANSFORMAÇÃO DAS IDEIAS EM PROTÓTIPOS, PROCESSOS OU JORNADAS

FASE 3 - ENTREGA DO PROJETO – MATERIALIZAÇÃO DA IDEIA

FASE 4 – AVALIAÇÃO DOS PROJETOS E A VIABILIDADE

As atividades acontecerão em um formato híbrido, com transmissão on-line pelo YouTube aos participantes, com mentoria da equipe de agentes de inovação e de professores do Centro Paula Souza.

O link será disponibilizado através da página do evento e enviado ao e-mail dos participantes inscritos.

A Fase presencial (fase 2) terá a equipe de organização, bem como a presença de mentores locais, e somente as ideias selecionadas na FASE 1 serão consideradas.

## **5. QUEM PODERÁ PARTICIPAR**

**O HACKATHON é destinado à Mulheres, de todas as idades, preferencialmente residentes na grande São Paulo, alunas regulares, de ETEC ou FATEC, de qualquer curso.**

***A inscrição que não atender esses requisitos será desclassificada automaticamente.***

## **6. FUNCIONAMENTO DO HACKATHON**

### **6.1 Pré-evento**

Esta etapa compreende a IMERSÃO na qual todos os conteúdos e problemáticas serão apresentadas e ficarão disponíveis aos participantes. As apresentações serão feitas no evento SUMMIT e ao vivo, o link da gravação ficará disponível no servidor Discord do evento.

As inscrições serão realizadas pelo link disponível na página do evento, e deverá seguir a proposta em equipe.

A formação das equipes será por até 4 (quatro) integrantes que deverão estar regularmente matriculados nas unidades ETECs e FATECs que representarão, conforme definição liberada pela Comissão Organizadora.

Prazo para inscrições até dia 10/10/2023 às 23:59 horas.

As equipes deverão ser inscritas por um único integrante (líder), porém serão necessários todos os dados dos demais participantes na hora da inscrição.

Dados do líder: nome, documento de identificação (CPF), Unidade CPS ETEC ou FATEC que representam, data nascimento e área do curso que está matriculado. Para os demais integrantes os dados necessários são: Nome, documento de identificação (CPF), Data de nascimento, área do curso que está matriculado.

## 6.2 Fase 1 – Hackathon Online

As atividades dessa fase acontecerão on-line, dentro da **plataforma Discord**, na qual as equipes se reunirão para o desenvolvimento da ideia relacionada ao desafio escolhido. Por se tratar de um evento online, a Comissão Organizadora do Hackathon se encarregará de disponibilizar todos os links (palestras/imersão) no transcorrer do evento.

A formação das equipes será formada por até 4 (quatro) integrantes que deverão estar regularmente matriculados nas unidades ETECs e FATECs que representarão.

### 6.2.1 Orientações de Entregas

Nessa primeira entrega as equipes participantes entregarão suas soluções através de um formulário (link será disponibilizado) contendo:

- I. Arquivo PPT/PDF (conforme template indicado) contendo uma caracterização geral da ideia, bem como a maneira como ela se relaciona com o desafio escolhido. (deverá fazer upload deste arquivo no google drive ou onedrive, apenas precisa estar liberado público)
- II. Criar um vídeo (pitch) de no máximo 02 minutos contendo:
  - Nome do Projeto / identificação da Equipes / Identificação do tema
  - Introdução/Contextualização sobre o projeto
  - Objetivo (o que será feito?)
  - Metodologia (qual a forma de se implantar a solução proposta no projeto)
  - Contribuição Ambiental, Social, Econômica e Tecnológica da ideia.

O Arquivo será entregue na forma de link indicando a localização de acesso do arquivo (PPT ou PDF). Este deverá estar disponível na data da entrega.

O vídeo também será entregue no formato de um link do YOUTUBE (o grupo deverá publicar em uma conta própria e deixar o vídeo público ou não listado, para que se tenha acesso completo por parte dos avaliadores)

O link da postagem deverá ser entregue através de formulário específico, disponibilizado no evento. A construção desta primeira fase acontecerá em apenas 1 dia, 07/10/2023 e o horário final da entrega será determinado na programação do evento.

### 6.2.2 Mentorias

As mentorias serão realizadas por profissionais previamente escalados e alocados nos grupos criados na plataforma Discord.

### **6.2.3 Avaliação e Seleção dos projetos**

Nessa fase as ideias serão avaliadas a partir do mapeamento do problema e clareza na abordagem da ideia. Critérios como inovação e criatividade também serão considerados.

Ao final dessa etapa serão selecionadas as melhores soluções, de acordo com a pontuação recebida, de cada um dos 3 desafios para seguirem na fase 2.

### **6.3 Fase 2 – Hackathon Presencial**

Essa fase reunirá somente as ideias selecionadas da fase 1 e acontecerá presencialmente no Pátio Jabaquara, cito a Av. Francisco de Paula Quintanilha Ribeiro, 134 - Bloco L - Auditório

Nessa fase os grupos poderão projetar a ideia, seguindo as coordenadas e indicações de conteúdos e metodologias que serão preparadas para este fim. Para melhor desenvolvimento das ideias serão disponibilizadas mentorias técnicas para que os participantes possam aprimorar a ideia para chegar a uma solução viável.

O entregável desta fase será a definição da PRODUTO/SERVIÇO, ou seja, O QUE? e COMO? será desenvolvida a solução, e se essa solução é produto ou serviço, bem como suas principais características, ou seja, como deverá ser projetada e construída a ideia como produto ou serviço.

***É de inteira responsabilidade do participante e da unidade que representa, o deslocamento até o local do evento neste dia.***

#### **6.3.1 Avaliação e Seleção dos projetos**

Nessa fase serão avaliados critérios como: criatividade, grau de Inovação, possibilidade de aplicação em escala e viabilidade técnica e econômica.

Cada item será avaliado entre 0 e 10 pontos, podendo o grupo chegar ao máximo de 40 pontos na avaliação de cada membro da banca – através de link próprio do formulário que fará a consolidação dos pontos.

Todos os projetos entregues desta fase serão levados para a fase seguinte, com o objetivo de materializar a ideia, porém os pontos irão ser somados as fases anteriores e subsequentes.

### **6.4 Fase 3 – Entrega Do Projeto**

A participação nessa fase implica que as equipes da Fase 2 tenham feito a entrega do produto ou serviço da Fase 2.

Esta fase será online, em plataforma específica e com auxílio das unidades as quais os grupos pertencem.

O produto ou serviço entregue precisa estar materializado como Protótipo, MVP, Jornada de processo (Cliente ou Usuários), ou outro mecanismo que elucide claramente o desenvolvimento e aplicação do produto ou serviço que resolve o problema apresentado. Os participantes poderão utilizar ferramentas e modelos que lhes convier desde que não sejam proprietários.

A entrega se dará no formato do próprio resultado (acesso livre ao arquivo, documento, aplicativo, etc) e de vídeo de até 5 minutos contendo a demonstração do produto e serviço.

## **7. SELEÇÃO DOS PROJETOS VENCEDORES**

A partir do produto ou serviço materializado, a equipe de jurados deverá avaliá-los quanto aos critérios: inovação, viabilidade técnica e econômica, criatividade e aplicabilidade.

Cada item será avaliado entre 0 e 10 pontos, podendo o grupo chegar ao máximo de 40 pontos na avaliação de cada membro da banca – através de link próprio do formulário que fará a consolidação dos pontos.

Ao final os projetos melhor pontuados, nas duas últimas fases, serão anunciados.

## **8. ENCERRAMENTO - FÓRUM E PREMIAÇÃO**

O encerramento será presencial e acontecerá no FORUM do evento a partir de um *overview* das atividades e ideias que foram selecionadas, apresentando um balanço prático dos resultados esperados e conseguidos. Essa comunicação acontecerá diretamente no dia do evento com transmissão pelo YouTube.

Ao final do evento serão anunciados os projetos ganhadores das soluções de cada desafio. Em seguida serão premiados com produtos e cursos dos nossos apoiadores.

***É de inteira responsabilidade do participante e da unidade que representa, o deslocamento até o local do evento neste dia.***

## **9. PODCAST**

As equipes vencedoras serão convidadas a participar de um Podcast, descrevendo a experiência, a ideia e como chegaram a solução, projeto do Produto e Serviço ganhador.

## **10. DAS ENTREGAS E SEUS PRAZOS**

Todas as entregas e seus prazos serão divulgados pela comissão organizadora junto a agenda de atividades de cada FASE.

A comissão irá viabilizar as entregas através de plataformas consolidadas e de fácil acesso, bem como poderá disponibilizar guias e tutoriais que possam auxiliar no entendimento da atividade. Os candidatos devem estar cientes de todo processo deste Edital, respeitar os prazos e preencher todas as informações do processo de inscrição que se encontram no formulário disponível no site.

As equipes que não respeitarem os prazos de entregas serão desclassificadas.

Participantes selecionados menores de 18 (dezoito) anos deverão enviar autorização do(a) seu responsável legal em formulário a ser disponibilizado até o início do evento, caso contrário será desclassificado.

Em caso de dúvidas, envie mensagem ao [faleconosco.inova@cps.sp.gov.br](mailto:faleconosco.inova@cps.sp.gov.br).

#### **11. Política de privacidade e LGPD**

Ao se inscreverem neste evento, os participantes concordam em disponibilizar seus dados pessoais, como nome, endereço de e-mail e informações de contato, que serão utilizados exclusivamente para os fins relacionados a este Hackathon, para viabilizar eventual participação e meio de contato com o candidato, bem como para comunicação e divulgação de informações relevantes sobre o evento. Este consentimento poderá ser revogado pelo Titular, a qualquer momento, mediante solicitação via [lgpd@cps.sp.gov.br](mailto:lgpd@cps.sp.gov.br) o que implicará em desistência de prosseguimento no evento.

Para mais detalhes sobre como suas informações serão coletadas, usadas e protegidas, consulte nossa política de privacidade no link (<https://www.cps.sp.gov.br/compliance/>).

#### **12. CÓDIGO DE ÉTICA E PROPRIEDADE INTELECTUAL**

Para garantir um ambiente colaborativo e de respeito, é essencial que os participantes sigam o código de ética do CPS, respeitem as opiniões e contribuições de todos, evitando comportamentos discriminatórios, ofensivos, respeitando a diversidade, equidade e pluralismo, além do compromisso de respeito à propriedade intelectual e utilização apenas de materiais autorizados ou de domínio público.

Caso haja alguma dúvida, entre em contato conosco no e-mail: [faleconosco.inova@cps.sp.gov.br](mailto:faleconosco.inova@cps.sp.gov.br)

Os vencedores do evento e o CPS terão seus nomes divulgados e será permitido ao metrô a utilização das ideias apresentadas no evento, se for de seu interesse.